

# HOTEL HOMICIDE



## ***Das Spiel***

Hotelmord ist ein Spiel, in dem die Spieler den Mord an dem niederländischen Hotelbesitzer Herman den Kijker. Herman ist der Besitzer der Hotelkette Den Kijker, die Hotels in ganz Europa besitzt. ganz Europa besitzt. Herman beschließt, einen Wettbewerb für einige der Köche aus seinen Hotels zu veranstalten, aber Herman wird kurz darauf tot aufgefunden. Die Polizei hat sich den Tatort bereits angesehen konnte aber nicht genügend Beweise finden, um den Mörder zu finden. Können Sie der niederländischen Polizei helfenb Polizei helfen, den Mörder zu fassen?

Die Spieler gehen durch die Räume, um alle Hinweise zu finden. Die Spieler können alle ihre Ergebnisse am Ende des Spiels auf dem Abschlussbericht notieren. Aber schauen Sie genau hin!! Nicht alles ist so einfach, wie es scheint. Gelingt es den Spielern, alle Hinweise zu finden und sie mit dem Mörder in Verbindung zu bringen? Wichtige Regel:

Die Spieler müssen die chronologische Reihenfolge der Räume einhalten. Nach Beendigung des Raums (durch durch Beantwortung der Fragen auf der Kartei) ist es möglich, zum nächsten zu gehen. Sie können zu einem Raum zurückkehren Raum zurückgehen, in dem sie schon einmal waren, wenn sie wollen. (wenn sie es in der falschen Reihenfolge tun, kann das die Erfahrung des Spiels für die Spieler mindern)

Die Spieler starten in einer Lobby, von dort aus können sie in den Raum gehen.

### **Starttext für die Spieler**

Liebe Detektive ,

Sie sind von der niederländischen Polizei angeheuert worden, um bei den Ermittlungen zum Mörder von Herman den Kijker. Sie können sich die Räume ansehen, die die Polizei für Sie abgesteckt hat. Durch Durch das Sammeln von Hinweisen und das Lösen von Rätseln sollte es Ihnen gelingen, das Verbrechen aufzuklären. Die Polizei hat ein Dokument erstellt, das die wichtigsten Details zu den Verdächtigen und Räumen enthält. Einige Hinweise sind bereits mit einem bestimmten Raum verbunden. Es liegt an Ihnen, die restlichen Dokumente mit dem richtigen Raum zu verbinden, sollten Sie in der Lage sein, die Rätsel mit dem, was Ihnen gegeben wird, zu lösen. zu lösen. Die Polizei erwartet von Ihnen, dass Sie die wichtigsten Details sammeln und diese in den Abschlussbericht schreiben. Es ist Ihre Aufgabe, Hermans Mörder zu finden, wo er starb, was ihn tötete und warum er ermordet wurde.

Viel Glück!

## STUFE 1

### Text im Dossier:

Unterschiedliche Zeitzonen

Liebe Detektive, herzlich willkommen im Hotel Den Kijker in Amsterdam. Danke, dass Sie sich die Zeit nehmen uns zu helfen, den Mord an Herman den Kijker aufzuklären. Wir glauben, dass wir in einigen der wichtigsten Zimmer Hinweise übersehen haben. Or wir waren nicht in der Lage, einige der Codes zu knacken. Wir haben Hermans Laptop gefunden. Wir haben Hermans Laptop hier in der Lobby gefunden, aber wir kommen nicht rein, weil Herman ihn mit einem Code verschlossen hat. Sind Sie in der Lage, den Code zu knacken den Code zu knacken und die Informationen zu sehen, die sich darin befinden?

Frage: Wie lautet das Passwort?

Antwort: 7665

Frage: Was befindet sich auf dem Laptop?

Antwort: Eine Warnmeldung für Herman .

**Requisiten::** - Karte Europa

### Was die Spieler tun müssen:

Die Spieler müssen sich die Uhren in der Lobby ansehen und die Zeiten und Namen notieren, die auf ihnen stehen. Wenn sie diese mit der Europakarte verbinden und das Rätsel lösen, dann erhalten sie den Code für den Laptop. Es wird ein Video von einer Frau abgespielt, die Herman warnt, das Essen nicht zu essen.

## **EBENE 2**

### **Text im Dossier:**

Dieser Zeuge war ein Gast im Hotel und saß auch in der Jury während des Kochwettbewerbs.

Frage: An welchem Tisch saß Herman während des Wettbewerbs?

Antwort: Tisch 3

Frage: Wessen Essen hat Herman während des Wettbewerbs gegessen?

Antwort :Erik Ramsey

### **Requisiten::**

- Brief des Zeugen
- Liste der Köche und ihrer Mahlzeiten

### **Was die Spieler tun müssen:**

Der Zeugenbericht führt den Spieler zu Tisch 2, das heißt, Herman muss sich an den Tisch mit Pasta und Pizza. Das ist die Mahlzeit, die Erik Ramsey zubereitet hat. Das Schild in der Mitte des Raumes sagt ihnen, dass das Tisch 3 ist.

## EBENE 3

### Text im Dossier:

Wir wissen, dass der Mörder in diesem Korridor geschlafen hat. Leider scheint der Mörder uns immer einen Schritt vor uns zu sein. Alle Gäste hier haben die Zimmer getauscht und wir haben den Überblick verloren, welcher Gast in welchem Zimmer war. Dies ist entscheidend, um den nächsten Hinweis zu finden.

### Frage: Wie lautet die endgültige Zimmerreihenfolge?

<b>Antwort:</b>	Jean-George	Zimmernummer: 401	Erik Ramsey	Zimmernummer: 404
	Martin Burrell	Raumnummer: 403	Terry Bakker	Raumnummer: 402

### Requisiten:

- Hinweis auf Raumänderungen
- Niederländisch für Dummies Anleitung

### Was die Spieler tun müssen:

Die Spieler können sehen, dass Martin Burrell in Raum 401 beginnt. Die Spieler können die Reihenfolge der Räume herausfinden wenn sie die Schritte im Dossier befolgen. Es ist notwendig, den Hinweis im Spiel zu finden! Der Hinweis ist auf Niederländiguide

## **STUFE 4**

### **Text im Dossier:**

Gute Arbeit beim Finden der richtigen Raumreihenfolge! Wir können nun endlich in das Zimmer des mutmaßlichen Mörders gehen und dort nach Hinweisen suchen. Ich würde gerne von Ihnen hören, was Sie in dem Raum gefunden haben. dem Raum finden konnten.

Frage: Was ist die Mordwaffe?

Antwort: Gift

### **Requisiten:**

- Teil eines Rezepts

### **Was die Spieler tun müssen::**

Die Spieler müssen einen Safe finden und öffnen, der in einem Schrank versteckt ist. Er kann mit einem Code entriegelt werden, der der im Rezept eines Kochs versteckt ist. Die Hälfte des Rezepts befindet sich im Raum und die andere Hälfte im Dossier. Die 4 Zahlen im Rezept bilden den Code für den Tresor. Der Code lautet 4123. Wenn sie den Safe öffnen, finden sie können sie eine Flasche Gift finden.

## STUFE 5

### Text im Dossier:

Wir glauben, dass wir einen Raum im Gebäude vermissen, weil wir den Sicherheitsraum bisher nicht finden konnten bisher nicht finden konnten. Wir gehen davon aus, dass die Sicherheitsaufnahmen mehr darüber verraten werden, was am Tag des Mordes. Können Sie uns helfen, den Raum zu finden?

Frage: Wo ist der Sicherheitsraum?

Antwort: Hinter dem Gemälde.

**Requisiten::**

- Stammbaum
- Zeugenbericht im Dossier
- Rechnung

### Was die Spieler tun müssen:

In dem Raum befinden sich mehrere Gemälde mit Personen aus dem Stammbaum der Familie den Kijker. Wenn der Spieler die Gemälde in der richtigen Reihenfolge (alt zu jung) drückt, öffnet sich ein geheimer Raum.

## **EBENE 6**

### **Text im Dossier:**

Great Job on finding the security room. Schauen Sie sich im Raum um und decken Sie das Sicherheits Aufnahmen, um die nächsten Fragen zu beantworten. Nichts ist, wie es scheint...

**Frage: Wo ist das Opfer gestorben?**

**Antwort: Im Büro.**

**Frage: Was war das Motiv des Mörders?**

**Antwort: Rache für die Affäre mit seiner Frau.**

### **Requisiten:**

- Manuelles Rücksetzsystem

### **Was die Spieler tun müssen:**

Der Spieler kann im Spiel eine Taschenlampe (Schwarzlicht) aufheben. Wenn der Spieler das Licht ausschaltet, während er hält, erscheint eine Massage an der Wand, die das Motiv offenbart. Außerdem muss der Spieler das System zurücksetzen.

Dies kann er tun, indem er die richtigen Anweisungen befolgt aus dem Handbuch, das auf dem Tisch liegt. Wenn der Spieler das System zurücksetzt, wird ein Video abgespielt, das Hermans Tod.

Die richtige Reihenfolge der Tasten:

Grün - Blau - Rot - Rot - Blau

In dem Video sagt der Mörder: Du bekommst endlich, was du verdienst, und niemand wird mich als Täter verdächtigen. das Verbrechen begangen zu haben. Au revoir Herman.

Dieser Satz verbindet den Mord mit Jean George (Mehr dazu auf der letzten Seite)



## Abschlussbericht

Die Spieler müssen am Ende des Spiels einen Abschlussbericht erstellen mit allen Informationen die sie während des Spiels gefunden haben.  
Sind die Spieler in der Lage, alle Informationen richtig anzugeben und die Polizei auf den wahren Mörder hinzuweisen?

Der Spielleiter prüft, ob die gegebenen Antworten richtig sind und kann ihnen sagen, was sie falsch waren. Es wird empfohlen, dass der Betreuer das Spiel gespielt hat, um die Details zu kennen.

## Antworten

**Frage:** Was befindet sich auf dem Laptop?

**Antwort:** Eine Warnmeldung für Herman .

**Frage:** An welchem Tisch hat Herman während des Wettbewerbs gegessen?

**Antwort:** Tisch 3

**Frage:** Wessen Essen hat Herman während des Wettkampfs gegessen?

**Antwort :**Erik Ramsey

**Frage:** Wie lautet die endgültige Zimmerordnung?

**Antwort:**

Jean-George	Zimmernummer: 401	Erik Ramsey	Zimmernummer: 404
Martin Burrell	Raumnummer: 403	Terry Bakker	Raumnummer: 402

**Frage:** Was ist die Mordwaffe?

**Antwort:** Gift

**Frage:** Wo befindet sich der Sicherheitsraum?

**Antwort:** Hinter dem Gemälde.

**Frage:** Wo ist das Opfer gestorben?

**Antwort:** Im Büro.

**Frage:** Was war das Motiv des Mörders?

**Antwort:** Rache für die Affäre mit seiner Frau.

**Frage:** Wer ist der Mörder?

**Antwort:** Jean George

## Woher weiß der Spieler, dass Jean der Mörder ist?

### Wichtige Informationen:

Jean ist Franzose und arbeitet zur Zeit in einem Hotel in Paris.

Die anderen Verdächtigen stammen aus anderen Ländern.

### Hinweise

Im ersten Level befindet sich ein Video. Das Video zeigt eine Frau in einer französischen Straße. (Es ist schwer zu sehen, aber es sind französische Namen am Gebäude.)

Das Video gibt ihnen die Information, dass Herman eine Affäre mit der Frau von einem der Küchenchefs hat. Sie warnt ihn davor, sein Essen zu essen. Herman muss das Video gesehen haben (weil es es lief auf seinem Laptop) und hat das Essen des Mörders nicht gegessen.

Das bedeutet, Ramsey ist nicht ihr Ehemann. Das Video im letzten Level zeigt den Tod von Herman. Der Mörder hinterlässt auch eine Nachricht: "Du hast endlich bekommen, was du verdienst, und niemand wird mich verdächtigen, das Verbrechen begangen zu haben. Au revoir Herman".

Der Satz "Du hast endlich bekommen, was du verdienst" bezieht sich auf das Motiv des Mörders, Herman zu töten. Im letzten Level erfahren Sie, dass der Mörder den Mord aus Rache für die Affäre mit seiner Frau begangen hat. mit seiner Frau. Dies stellt auch eine Verbindung zu der Frau aus dem ersten Video her. Der Satz "...und niemand wird mich verdächtigen, das Verbrechen begangen zu haben" ist ein weiterer Hinweis.

Der Spieler wird herausfinden, dass Herman das Essen von Erik Ramsey gegessen hat, später wird man das Gift, das ihn zu einem Hauptverdächtigen macht.

In Level 4 finden Sie die Hälfte des Rezepts von Terry Bakker, im selben Level, in dem Sie das Gift. Das macht ihn ebenfalls zu einem Verdächtigen.

Es bleiben noch 2, die nicht so verdächtig sind, Martin Burrell und Jean George.

Der Mörder endet mit "Au revoir" und spricht mit einem französischen Akzent.

Auf Hermans Monitor ist ein Bild des Eiffelturms zu sehen, das auf Paris verweist, die Stadt, in der Jean lebt.