

## Handbuch Undercover

### Für das Spiel

- Achten Sie darauf, die iPads vollständig aufzuladen
- Überprüfen Sie den Inhalt der Aktentasche. (Die benötigte Ausrüstung ist auch in einem Dokument auf unserer Download-Seite verfügbar).
- Überprüfen Sie, ob ein Code für eine Route vorhanden ist und ob er richtig funktioniert
- Überprüfen Sie, ob Sie die korrekten Kontaktdaten des Kunden haben und ob diese Ihre oder die Ihrer Mitarbeiter sind.

### Einführung

Heute werden Sie das AR-Citygame Undercover spielen! Dieses Spiel basiert auf der niederländischen/belgischen Netflix-Serie Undercover. Ihr werdet als Geheimagenten das Drogenimperium infiltrieren und herausfinden, wo sich das größte Drogenlabor befindet. Aber seien Sie immer auf der Hut! Sie sind noch recht unerfahren und die Drogenwelt ist skrupellos. Arbeiten Sie als Team zusammen und bündeln Sie Ihre Kräfte, nur so können Sie so viele Antworten wie möglich bekommen. Kommen Sie dem Ort jedes Mal näher.

### Informationen zum Spiel

Gehen Sie die folgenden Schritte neben der Einführung durch:

- Verlassen Sie die App nicht. Verwenden Sie das iPad ausschließlich für das Spiel
- Das Halbfinale beginnt 30 Minuten vor dem Ende. Diese Fragen sind AR und haben daher einen hohen Punktwert und machen am meisten Spaß beim Spielen
- Sie kommen zu den nächsten Fragen weiter, wenn Sie dreimal die falsche Antwort geben
- Die Foto-Fragen werden von Ihnen beurteilt, also lassen Sie sie sich anstrengen.
- Bei Fragen oder Problemen können sie sich jederzeit an Sie wenden. Überprüfen Sie Ihre Telefonnummer oder geben Sie ihnen diese
- Sagen Sie ihnen, dass sie nach dem Spiel zum Startort zurückkehren sollen
- Lassen Sie die Teams den Spielcode, den Teamnamen, die E-Mail (die Fotos werden an die E-Mail gesendet) und die Anzahl der Spieler eingeben
- Drücken Sie auf Start, sobald alle Teams bereit sind. Der Timer oder das Intro startet sofort

### Erläuterung/Demo für die erweiterte Realität

- Demo-Code: 70576
- Geben Sie Test, Test und eine zufällige Zahl als Information ein
- Klicken Sie auf die Frage auf dem Neude-Platz in Utrecht.
- Es wird Folgendes angezeigt:

- Drücken Sie Scan und zeigen Sie mit dem iPad auf den Boden. Dadurch werden die gelben Punkte angezeigt. Diese müssen Sie den Spielern zeigen.
- Drücken Sie Platz. Richten Sie das iPad nach oben, um zu prüfen, ob das Objekt richtig platziert ist. Wenn nicht, müssen Sie erneut scannen.
- Wenn das Objekt richtig platziert ist, drücken Sie Play.
- Erklären Sie die AR sehr sorgfältig, denn wenn das Objekt nicht richtig platziert ist, kann das Spiel nicht gespielt werden.

Nach dem Spiel

Danach begrüßen Sie Ihre Gäste herzlich und fragen sie nach ihren Erfahrungen und Meinungen zum Spiel.

- Danach machen Sie Folgendes:
- Kontrollieren Sie den Inhalt des Koffers
- Machen Sie ein lustiges Gruppenfoto. Fragen Sie, ob Sie es in den sozialen Medien veröffentlichen dürfen. Das wird ein Spaß für Sie beide sein
- Geben Sie dem Sieger eine Trophäe
- Verteilen Sie die Rabattgutscheine.