

Alle Fragen + FRWL Antworten

Augmented Reality-Missionen:

1) Finale, der Mond:

Text im Spiel: Gut gemacht Agenten! Sie haben den geheimen Standort der russischen Raketenbasis entdeckt. Von diesem Ort aus können wir die Tür zum Mond öffnen.

Scannen Sie Ihre Umgebung, platzieren Sie die virtuelle Tür, treten Sie durch die Tür zum Mond, finden Sie die Raketenbasis, platzieren Sie die Bombe und laufen Sie zurück durch die Tür, bevor die Bombe explodiert! Die Bombe explodiert nach 20 Sekunden, also seien Sie schnell!

Aufgabe: Die Spieler müssen durch die virtuelle Tür zum Mond gehen. Dort müssen sie die geheime Raketenbasis finden. Auf Knopfdruck lassen sie die Bombe fallen und müssen innerhalb von 10 Sekunden in die "echte" Welt zurückkehren. Sobald sie das schaffen, bekommen sie das Siegesvideo zu sehen. Wenn sie es nicht schaffen, bekommen sie keine Punkte und ist das Spiel vorbei.

Lösung: Seien Sie innerhalb von 10 Sekunden zurück in der "echten" Welt.

2) Dekodiermaschine:

Text im Spiel: Es ist soweit, wir haben fast alle Geheimnisse von Skripal gefunden! Das einzige, was wir jetzt noch wissen müssen, ist, wo sich die Raketenbasis der Russen befindet. In Ihrer Akte finden Sie einen Brief mit Symbolen, die Russen haben den Brief verschlüsselt. Zum Glück befindet sich an diesem Ort eine Dekodiermaschine. Benutzen Sie Ihr AR-Kit, platzieren Sie die Maschine und schauen Sie, wie Sie den Brief entschlüsseln können.

Wo befindet sich die Raketenbasis der Russen?

Aufgabe: Die Spieler haben einen Brief erhalten, der verschlüsselt ist. Um den Brief entziffern zu können, müssen sich die Spieler den Decoder genau ansehen. Auf dem Gerät befinden sich Symbole, die den Symbolen des Briefes entsprechen. Jedes Symbol steht für einen entsprechenden Buchstaben. Auf diese Weise können die Spieler den Buchstaben übersetzen.

In dem Brief steht: Lieber Präsident Putin, der geheime Standort der Raketenbasis ist der Mond. Jetzt kann uns niemand mehr aufhalten! Auf Wiedersehen, General Tanya Yerenkova

Lösung: Der Mond

3) AR Safe (Bildkugeln):

Text im Spiel: Die russische Regierung hat wichtige Dokumente in diesem Tresor eingeschlossen. Schauen Sie sich die Unterlagen genau an! Finden Sie einen Weg, den Tresor zu öffnen!

Aufgabe: Der Tresor hat einen Zahlencode. Um den Zahlencode zu entziffern, müssen die Spieler die richtige Farbkombination in der Akte finden. In der Aufgabe sehen sie ein Bild mit einer gelb/blau/rot/weißen Kugel mit einer Zahl darin. In der Datei sehen sie die Mischfarben lila / grün / orange / rosa. Mischen sie die Farben und addieren sie die Zahlen zusammen und sie haben den Code.

Lösung: Zahlencode 5347

#### 4) AR-Tür, Russische Kammer (muss hinzugefügt werden):

Text im Spiel: Um der Welt zu beweisen, dass die Russen eine geheime Raketenbasis haben, brauchen wir Beweise. Unsere Spione haben uns verraten, dass die Dokumente mit den geheimen Plänen der Russen in einem geheimen Raum gelagert werden. Durch unsere neueste Technologie sind wir in der Lage, eine Virtuelle Tür im Geheimraum der Russen zu öffnen!

Scannen Sie Ihre Umgebung, installieren Sie die Virtuelle Tür, durchsuchen Sie den Geheimraum und fotografieren Sie die Dokumente als Beweismittel!

Aufgabe: Die Spieler müssen den Raum der Russen durch die virtuelle Tür erkunden. Die Dokumente sind irgendwo im Raum versteckt. Sobald die Spieler die Dokumente gefunden haben, müssen sie ein Foto davon machen. (Bildschirmfoto)

Lösung: Machen Sie das Foto. Die Dokumente hängen an der Wand hinter einem Poster von Putin oder der russischen Flagge.

#### Foto-Missionen: 5) Teamfoto:

Text im Spiel: Von nun an seid ihr Geheimagenten, um zu sehen, ob ihr wirklich gut darin seid, mit der Umgebung zu verschmelzen, gibt es folgende Aufgabe:

Machen Sie ein Teamfoto, bei dem Sie sich so gut wie möglich in die Umgebung einfügen müssen

#### 6) Verdeckt:

Text im Spiel: Es scheint, dass unsere Pläne durchgesickert sind, und zwar durch einen Maulwurf! Von nun an müssen Sie extrem vorsichtig sein. Stellen Sie sich vor, Sie wären eine Gruppe von Touristen.

Machen Sie ein Foto, auf dem Sie wie typische Touristen aussehen!

#### 7) Wer ist der Maulwurf?

Text im Spiel: Wir werden von russischen Agenten verfolgt, der Maulwurf muss in der Nähe sein! Trauen Sie niemandem! Finden Sie heraus, wer der Maulwurf ist!

Mach ein Foto vom Maulwurf!

#### 8) Menschenmasse

Text im Spiel: In eine große Menschenmenge zu gehen, ist oft die Lösung, um Verfolger abzuschütteln.

Machen Sie ein Foto mit möglichst vielen Menschen um Sie herum. Mehr Menschen bedeuten mehr Punkte!

#### 9) Schweigen ist Gold!

Text im Spiel: Wir vermuten, dass die Russen uns abhören. Reden Sie nicht mehr über diese Aufgabe! Schreiben Sie die Antwort auf diese Kontrollfrage auf Papier und machen Sie ein Foto davon: Wir suchen eine Stadt im äußersten Osten Russlands, am Japanischen Meer. Sie wurde am 2. Juli 1860 gegründet und bildet den Endpunkt der transsibirischen Eisenbahnlinie. Welche Stadt suchen wir?

Lösung: Foto mit Lösung: Wladiwostok

Rätsel-Aufgaben:

10) Städte (Bild Cities):

Text im Spiel: Schauen Sie sich das Bild an, das sind alle Orte, an denen wir in den letzten Jahren russische Spione gesichtet haben. Wir glauben nicht, dass die Orte einfach so ausgewählt wurden, sie bilden ein Passwort. Welches Passwort bilden diese Städte?

Aufgabe: Die Spieler müssen jede Stadt durchsuchen, jeder Anfangsbuchstabe der Stadt bildet einen Buchstaben des Passworts.

Lösung: Rette Moskau

11) Echtes Russisch:

Text im Spiel: Um sicherzustellen, dass Sie keine Russen sind, müssen wir Ihre Loyalität testen. Nur der ECHTE Russe kennt die Antwort auf die nächste Frage! Geben Sie uns die falsche Antwort! Wie hieß St. Petersburg in der Vergangenheit?

Aufgabe: Wie hieß St. Petersburg früher?

A) Petrograd

B) Stalingrad

C) Leningrad

D) Sankt Peterboerg

Lösung: Stalingrad (B)

12) Detective Nase:

Text im Spiel: Vorsicht! Dieser Auftrag erfordert höchste Konzentration! Wir haben entdeckt, dass die Russen chemische Waffen entwickeln. Die Substanzen in Ihrem Spionagekit sind die geheimen Zutaten, die Skripal in die Hände gefallen sind. Versuchen Sie herauszufinden, um welche Zutaten es sich handelt, und geben Sie dann den richtigen Codenamen ein!

Aufgabe: Die Spieler haben 4 verschiedene Stoffe in ihrem Koffer, jeder mit einem anderen Geruch. In ihrer Mappe ist ein Dossier mit verschiedenen Düften beschrieben. Sie müssen die richtigen Düfte erkennen und die entsprechenden Buchstaben auswählen, um schließlich einen Codenamen zu erhalten.

Lösung: Wort mit 12 Buchstaben: AVOKNEREYNAT> Tan. Yerenkova (Bezeichnung von Tanya als Maulwurf)

13) Zeitungsartikel:

Text: Die Russen kommunizieren über verschiedene Medien, mit verschlüsselten Nachrichten. Wir haben der Datei eine Seite aus einer russischen Zeitung beigefügt. Kurz vor seinem Tod bestätigte Skripal, dass sie eine geheime Botschaft enthält. Welche Botschaft sehen Sie?

Aufgabe: Die Spieler müssen die russische Zeitung aufheben. In den Buchstaben des Titels der Zeitung sind winzige Buchstaben versteckt. Die kann man nur mit einer Lupe sehen.

Lösung: Sie ist näher als man denkt (Bezeichnung von Tanya als Maulwurf)

#### 14) Fake News (Bild gefälschte Nachrichten):

Text im Spiel: Skripal hat eine russische Facebook-Seite entdeckt, auf der die Russen Fakenews über die Führer unserer Welt verbreiten. Skripal hat uns die richtige Facebook-Seite nicht genannt, aber wir vermuten, dass er kurz vor seinem Tod einen geheimen Hinweis hinterlassen hat. Hier sehen Sie ein Bild von seinem Schreibtisch. Welche Facebook-Seite hat Skripal gefunden? Suchen Sie die Facebook-Seite und sagen Sie uns, hinter welchen 2 westlichen Führern die Russen her sind!

Aufgabe: Die Spieler können eine Facebook-Seite entdecken, indem sie sich das Foto ansehen. Auf dem Foto sehen sie eine Einkaufsliste, hinter der eine Zahl steht. Die Zahl gibt die Position des Buchstabens in der Nachricht an: Tomaten 1 = T. Wenn die Spieler auf diese Facebook-Seite gehen, sehen sie 1 russischen Artikel. Der Artikel beginnt mit den 2 führenden Buchstaben im russischen Alphabet.

Lösung: Trump und Merkel: ТЯЦЖР ЖЭЯКЭГ

#### 15) Offizier:

Text im Spiel: In Ihrer Akte hat Skripal Hinweise auf die Identifizierung eines sehr gefährlichen russischen Offiziers hinterlassen. Dieser Offizier muss eliminiert werden, allerdings wissen wir noch nicht, wie der Name dieses Offiziers lautet. Schauen Sie genau hin, welcher Offizier

Aufgabe: Finden Sie in der Datei den Namen des Offiziers im Schwarzlicht.

Lösung: Oleg Iwannikow

#### 16) Alte Schule (Sputnik-Bild):

Text im Spiel: Die Russen kommunizieren nicht mehr immer digital, manchmal versuchen sie, ihre geheimen Botschaften auf altmodische Weise zu übermitteln. An diesem Ort befindet sich ein Safe. Versuchen Sie, den Tresor mit dem richtigen Code zu öffnen, indem Sie dieses Bild verwenden.

Der Inhalt des Safes ist sehr wichtig, schauen Sie ihn sich genau an, drücken Sie auf Play und geben Sie die Antwort auf die folgende Frage: Wo sind die Kinder hingegangen?

Aufgabe: Dieses Spiel besteht aus 2 Teilen: 1) Öffnen des Safes 2) Lösen des Rätsels.

1) Um den Tresor zu öffnen, müssen die Spieler das Bild betrachten. Es handelt sich um ein Bild des Sputniks, des ersten Satelliten der Russen aus dem Jahr 1957.

2) Die Antwort auf die Frage: Wo sind die Kinder hin? liegt auf dem Wasserhahn. Sobald sie abspielen, hören sie eine verschlüsselte Nachricht, eine Nachricht, die Sie beim ersten Mal als Rauschen hören, aber sobald Sie ein paar Wörter des Satzes lesen und die Nachricht erneut abspielen, hören Sie die Antwort. Im Schließfach ist eine Seitennummer einer Seite in der Datei, hier ist der Satz: Es war ein sonniger Tag und die Kinder gingen auf die ????

Lösung: Park (Schließfachcode: 1957)

17) Das Labyrinth (Bildsymbol):

Text im Spiel: Finden Sie das Symbol im Bild. Lösen Sie das Labyrinth und geben Sie uns den Geheimcode.

Aufgabe: Die Spieler müssen das Symbol auf dem Bild finden. Sobald sie es gefunden haben, lösen sie den Türhof. Folgen Sie dem Weg zum Ausgang und verwenden Sie die Zahlen, die Sie finden.

Lösung: 8375871869

18) Geheime Datei:

Text im Spiel: Welchen Rang hatte Skripal zum Zeitpunkt seines russischen Dienstes?

Aufgabe: Die Spieler müssen in der Datei nach der Antwort suchen.

Lösung: Colonel

19) Reisen:

Text im Spiel: Skripal hat entdeckt, dass ein russischer Spion verdächtige Reisen auf amerikanischem Boden unternommen hat. An diesem dunklen Ort hat Skripal einen Hinweis versteckt. Finden Sie seinen Hinweis, indem Sie das richtige Gadget benutzen! Was hat Skripal gefunden?

Aufgabe: Die Spieler sehen verschiedene Routen an dem Ort: Dallas> Saint Louis ect. Die Mitspieler müssen die Routen miteinander verbinden, indem sie Linien auf der US-Karte zeichnen. Wenn alle Linien gezeichnet sind, sehen sie ein Bild einer Raute.

Lösung: Diamant