

PIRATENSPIEL



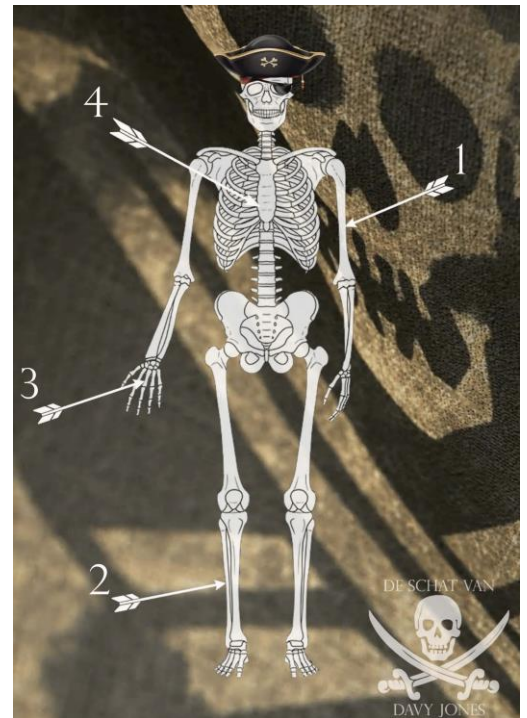
STUFE 1

Requisiten

- Skelett mit Pfeilen

Der Spieler startet in einem Gefängnis. Wenn der Spieler das Skelett im Käfig auf der anderen Seite des Raumes durch Drücken auswählt, erscheint ein neues Skelett vor dem Spieler in der Zelle. Einen Hinweis darauf findet der Spieler, wenn er die Kerzen in der Zelle auslöscht. Ein Pfeil zeigt dann auf den Käfig. Die Spieler am Tisch können dann dem Spieler im Spiel mit den Knochen sagen, dass er auf das Skelett drücken soll. Wenn der Spieler die Knochen in der richtigen Reihenfolge drückt, öffnet sich der Mund und enthüllt einen Schlüssel.

Drücken Sie den Schlüssel und Sie können in das nächste Level gehen.



STUFE 2

Requisiten

- Gemälde eines Piraten

An der Wand vor den Spielern befindet sich ein großes Gemälde.

Es ist das gleiche Gemälde wie das Requisit auf dem Tisch, aber mit 5 Unterschieden.

Wenn die Spieler die 5 Unterschiede zwischen den 2 Gemälden finden, öffnet sich die Tür und sie können in die nächste Ebene gehen.

Die Unterschiede sind:

- Flagge in der Hand des Piraten
- Schwert in der Hand des Piraten
- Schatztruhe
- Boot (unten rechts)
- Rote Flagge auf dem Schiff



STUFE 3

Requisiten

- Liste der Objekte

Die Spieler sind in der Kapitänskajüte angekommen.

Die Spieler müssen 4 Gegenstände finden, die auf der Requisite auf dem Tisch in der Kapitänskajüte aufgelistet sind.

Die Gegenstände sind:

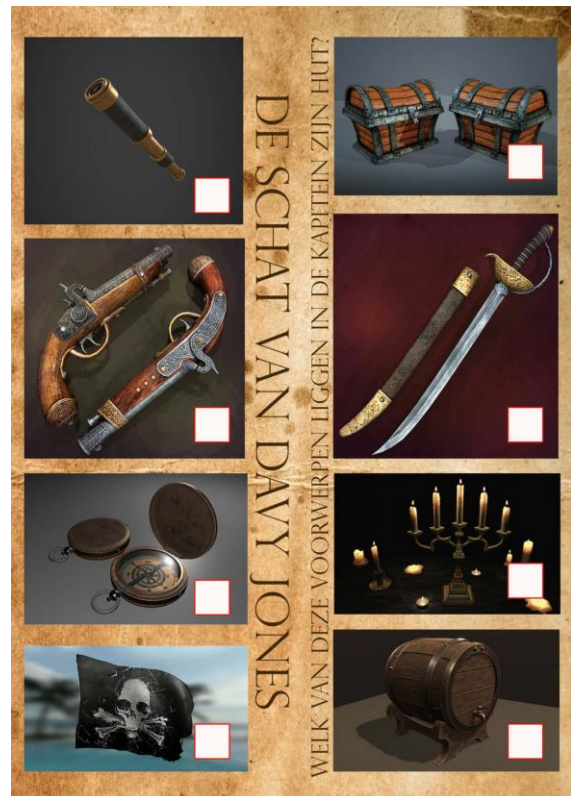
Teleskop

Kompass

Pistolen

Schwerter

Wenn die Spieler alle Gegenstände gefunden haben, können sie zum nächsten Level weitergehen



STUFE 4

Requisiten

- 3 kryptische Schatzkarten

Die Spieler sind an den Docks einer Insel angekommen.

Die Spieler müssen nun 3 versteckte Karten suchen, die in der Umgebung versteckt sind. Wenn sie die Markierungen auf den Karten mit den Markierungen auf den Requisiten verbinden. Folgen Sie den Schritten ab dem X Der Code lautet: Die Spieler können dann eine Requisitetruhe im Raum öffnen, in der sich einige Schokoladenmünzen befinden.

