

La Casa de Papel Handbuch

Allgemeine Informationen

Es ist einpp, also schließen Sie es nicht

- Lesen Sie alle Missionen out laut.
- Ich finde etwas, das uns gehört (wenn jemand es verloren hat) bitte bringen Sie es mit.
- Ich sie haben alle Fragen oder Probleme, die sie immer den Host anrufen können
- 30 Minuten vor Spielende beginnt das Halbfinale. Wenn Sie noch damit beschäftigt sind, eine Frage zu beantworten, fahren Sie bitte mit dem Halbfinale fort. Diese Fragen sind viel mehr Punkte wert und sind nicht am meisten Spaß zuzuspielen.

Erklären der AR!

Alles, was you braucht, ist auf dem iPad

Zeigen Sie das iPad auf den Boden.

Drücken Sie den Scan.

Ich f Sie sehen die gelben Punkte drücken Scan und dann drücken Sie Platz

Zeigen Sie das iPad nach oben, d. h. sehen Sie, ob das Objekt richtig platziert ist

Achten Sie darauf, alles um Sie herum zu überprüfen.

Das Objekt muss e auf dem Boden platziert werden. Achten Sie darauf, zu überprüfen, ob es nicht schwebt. Wenn die vorherigen Schritte erneut ausgeführt werden.

Wenn alles is in Ordnung drücken Spiel

Wenn Sie play without das Objekt drücken, können Sie das Spiel nicht spielen

- Geben Sie Test, Testen sie einezufällige Ziffer als Information
- Klicken Sie auf die Frage am Neude-Platz in Utrecht.
- Es zeigt Folgendes:
 - Drücken **Sie scan ncan** und zeigen Sie das iPad auf den Boden. Dadurch werden die gelben Punkte angezeigt. Sie müssen dies den Spielern zeigen.
 - Drücken Sie **Platz**. Zeigen Sie das iPad nach oben, um zu überprüfen, ob das Objekt richtig platziert ist. Wenn nicht, müssen Sie erneut scannen.
 - Wenn das Objekt richtig platziert ist, drücken Sie **Play**.
- Erklären Sie die AR sehr sorgfältig, da das Objekt nicht richtig platziert ist, kann das Spiel nicht gespielt werden.

Nach dem Spiel

Anschließend heißen Sie Ihre Gäste herzlich willkommen und fragen sie nach ihren Erfahrungen und Meinungen zum Spiel.

Danach gehen Sie wie folgt vor:

- Überprüfen Sie den Inhalt des Koffers

- Machen Sie ein lustiges Gruppenbild. Fragen Sie, ob Sie es in den sozialen Medien platzieren können. Das wird euch beiden Spaß machen
- Gib dem Victor eine Trophäe
- Geben Sie die Rabattgutscheine aus.

Alle Fragen

Augmented Reality Fragen

1) Final, BankTresor:

Text im Spiel: Wenn Sie es gut gemacht haben, können Sie jetzt den Safe eingeben. Gehe zum Centre des Tresors, um die Beute zu sammeln. Wie viele Millionen haben Sie gebracht?

Tipp: Die Antwort ist bereits in mehreren Fragen zurückgekommen. Es ist auch auf einem der Dokumente in Ihrer Datei wieder.

Lösung: 90000000, 900 Millionen

2) AR Sicher:

Text im Spiel: Schauen Sie sich das Bild, El Professor hat einen geheimen Code in Dalis Gemälde versteckt. Es liegt an Ihnen, diesen Nummerncode zu finden. Geben Sie den Code für das virtuelle Objekt ein.

Hinweis: Schauen Sie sich die Uhren im Bild genau an, die eine Uhrzeit anzeigen. Die richtige Reihenfolge der Zeiten ist auch sehr wichtig.

Lösung: 4521

3) Decoder

Text im Spiel: Die Telefonverbindung zwischen El Professor und seinem Team wurde von der Polizei deaktiviert. Um mit seinem Team zu kommunizieren, hat er einen Brief mit einem geheimen Code geschrieben. El Professor ist in diesem Brief sehr klar. Was sollte absolut NICHT beißen?

Tipp: Verwenden Sie den Buchstaben mit den seltsamen Symbolen und lösen Sie das Geheimnis!

Lösung: Tötung von Geiseln

Fragen Sie nach einem Foto

4) Maskes

Text im Spiel: El Professor will testen, ob die Masken in der Tasche genug Anonymität geben. Eines der Gebäude auf diesem Platz hat einen großen Safe im Keller. Finden Sie heraus, welche und machen Sie ein Foto am Eingang!

Lösung: Machen Sie ein lustiges Bild

5) Nicht auffallen

Text im Spiel: El Professor fordert ein Foto Ihres Teams mit Ihrem Standort zur Überprüfung an. Eine seiner geheimen politischen Verbindungen ist der Premierminister. Nach seinen Kakresien müssen Sie in der Nähe seines Büros sein. Machen Sie ein Foto, um dies zu beweisen!

Lösung: Machen Sie ein glückliches Foto!

6) Origami

Text im Spiel: El Professor schafft Origami Vögel als Ablenkung und Konzentration. Jeder muss in der Lage sein, einen Origami-Vogel aus Papier zu machen. Vergessen Sie nicht, ein Foto davon zu machen!

Lösung: Verwenden Sie die Origami paper, um einen Vogel zu falten

7) Dali

Text im Spiel: Die Maske ist natürlich von Dali. Dali war eine wichtige Inspirationsquelle für El Professor. Er ist so CRAZY und GENIUS zur gleichen Zeit, solche Bilder zu machen! El Professor will sich hinter dieser Maske verstecken. Machen Sie ein Foto von der Gruppe, die als Dali posiert!

Lösung: Nehmen Sie ein verrücktes butbrillantes Foto.

8) Einbruch

Text im Spiel: Um in das Gebäude einzubrechen, möchte El Professor wissen, ob Sie stressresistent genug sind, um in etwas einzubrechen, ohne erwischt zu werden. Eine Botschaft wäre ein guter Test, oder? Beweisen Sie sich El Professor!

Lösung: Machen Sie ein Bild of Sie "brechen in"

Puzzle Missionen:

9) Fluchtplan

Text im Spiel: Die Beute ist fast drin! Sie müssen über einen Fluchtplan nachdenken, einen Ort, an dem niemand Sie finden kann. El Professor hat sich das genau überlegt und Hinweise darauf hinterlassen, wohin er gehen will. Können Sie herausfinden, wohin El Professor fliehen wird?

Hinweis: Platzieren Sie die Karten nebeneinander und versuchen Sie, die Koordinaten der Position zu finden.

Lösung: Palawan Philippines

10) Geld

Text im Spiel: Das Ziel ist es, 900 Millionen zu stehlen. Die Gruppe von El Professor ist seit 22 Wochen zusammen, um alles vorzubereiten. Sie arbeiteten 7 Tage die Woche. Die Gesamtgruppe besteht aus:

El Professor
Tokyo
Rio
Berlin
Denver
Oslo
Helsinki
Moskau
Nairobi

Wie viel verdienen sie pro Person und Tag?

Tip: Funktioniert das nicht aus dem Kopf heraus? Dann verwenden Sie Ihren Rechner!

Lösung: 649350.649

11) Engagement

Text im Spiel: Die Polizei dringt in das Gebäude ein und es kommt zu einem großen Feuergefecht. Jemand aus der Gruppe opfert sich selbst, damit der Rest entkommen kann. Leider ist er/sie gestorben, aber der Rest der Bande ist frei. Mission erfüllt. Um herauszufinden, wer ihn von sich selbst geopfert hat, erhalten Sie den folgenden Code:

2 - 5 - 18 - 12 - 9 - 14

Knacken Sie den Code und finden Sie heraus, wie die Person heißt, die sie selbst geopfert hat?

Hinweis: Die Zahlen sind mit dem Alphabet verbunden.

Lösung: Berlin

12) Ihr wahres Gesicht

Text im Spiel: Nichts ist, was es scheint. Finden Sie einen dunklen Fleck weg vom Sonnenlicht. Können Sie herausfinden, was hinter "Ihrem Gesicht" steckt?

Tip: Werfen Sie einen guten Blick auf die Maske und verwenden Sie Ihr Schwarzlicht.

Lösung: Bella Ciao

13) Code-Sperre

Text im Spiel: Diskretion und Vertrauen sind innerhalb des El Professor Teams wichtig. Die Gruppe zog jeden Monat an einen anderen anonymen Ort. Jede Woche wurde ihnen ein Teil des Plans an diesem Standort mitgeteilt. Die Polizei hat die Fundorte aufgespürt und einen Ordner mit Schloss gefunden. Dies ist die einzige Information, die sie haben:

6 8 2 <Eine Zahl ist richtig und an der richtigen Stelle
6 1 4 <Eine Zahl ist richtig, aber an der falschen Stelle
2 0 6 <zwei Zahlen sind richtig, aber an der falschen Stelle
7 3 8 <nichts ist korrekt
7 8 0 <Eine Zahl ist richtig, aber an der falschen Stelle.

Was ist der Code?

Hinweis: Die erste Zahl der oberen Reihe ist falsch und die zweite Zahl muss eine Vier sein.
Tipp: Verwenden Sie den Notizblock in Ihrer Tasche.

Lösung: 042

MC-Fragen

14) Relat-lonschiffe

Text im Spiel: Regel Nummer 1 oder El Professor: NO RELATIONSHIPS

Nicht jeder in der Gruppe nimmt diese Regel ernst. Welches Paar hat eine Beziehung zueinander?

Hinweis: Es gibt 2 am weitesten entfernt auf der Weltkarte!

Lösung: C, Rio –Tokio

15) Regeln

Text im Spiel: El Professor hat Grundregeln aufgestellt, um Probleme zu vermeiden. Welche der nachstehenden Regeln gehört NICHT zu den Grundregeln von El Professor?

Hinweis: Se permite hacer amigos.

Lösung: 2, Keine Freundschaften

16) Verhandlungsposition

Text im Spiel: El Professor weiß besser als jeder andere, dass man Macht braucht, wenn man mit der Polizei verhandelt. Sie müssen etwas haben, was die andere Partei will oder Informationen haben, die sonst niemand wissen darf. Mit anderen Worten, haben Sie Macht über die andere Partei. Welches wichtige Kapital hatte El Professor, damit die Polizei nicht versuchte, hineinzustürmen?

Tipp: Der Spitzname ist ein süßes Tier

Lösung: 1, Die Tochter des Ministers (Der Lamm)

17) Teammitgliedsnamen

Text im Spiel: El Professor benannte sein Team nach berühmten Städten auf der ganzen Welt. Eines der Teammitglieder war ein gut ausgebildeter junger Hacker. Welchen Namen hatte er?

Tipp: Samba!

Lösung: 1 Stadt des Karnevals

18) So erstellen Sie Liste

Text im Spiel: Die Polizei hat herausgefunden, was die Räuber im Inneren tun. Sie sehen darin eine gewisse Logik.

Was ist die To-Do-Liste für Tag 4?

Tipp: Jeder hat seine eigene Logik, in der er jede Woche springt. Denver springt jede Woche einen Schritt im Uhrzeigersinn.

Lösung: Option 1