



Handleiding Oculus Go

Aanzetten van Oculus Go:

Houd het aan/uit knopje aan de bovenkant van de bril ingedrukt (Let op er gaat geen lichtje branden wanneer die aan staat). Vervolgens zie je in de virtual reality het Oculus logo verschijnen. Dit logo verdwijnt automatisch na een paar seconde.

Het starten van de VR Diner game:

In het beginscherm verschijnt er een menu met navigeren in het beeldscherm. Ga naar bibliotheek door met de wijsvinger op de trekker aan de achterkant van de controller te drukken op de bibliotheek. Ga vervolgens naar onbekende bronnen en daarna naar VR Restaurant. Hierna komt een scherm met een toetsenbord. Hier moet de code ingevoerd worden. Wanneer er op enter gedrukt is, start het spel direct en begint de 5 uur tijd om de vr diner game te spelen ook automatisch.

Het instellen van het wifi-adres:

Ga in het begin menu naar instellingen. Ga naar Wifi. Kies vervolgens het juiste wifi-adres en voer eventueel de code in.

Uitzetten van Oculus Go:

Houdt het aan/uit knopje aan de bovenkant van de bril ingedrukt. Druk vervolgens op uitschakelen in de virtual reality.

Handleiding VR Diner game:

Je start in de algemene kamer van een hotel. Er zijn vier deuren. Elke deur vertegenwoordigt een level. Het eerste level is de lobby. Je kan door de deur gaan doormiddel op de achterste knop van de controller met je wijsvinger op de deurknop te drukken. Ook de code die ingevoerd moet worden in het eerste level moet met deze knop ingedrukt worden. Wanneer een level klaar is druk je op de een na onderste knop met de pijl erop. Hierdoor ga je terug naar de algemene kamer en kan het volgende level gespeeld worden.

Tips voor de VR Diner game

Antwoorden voor de VR-diner game

Level 1: Klaslokaal 1

Open de luxaflex bij het raam. Achter elk raam staat een symbool met een kleur. Op het antwoordenblad staat de juiste volgorde van de kleuren. De code vul je in achter in de klas bij de middelste kluis. In de linker kluis is een aantekening met nummers. Ook is er een aantekening gemaakt rechts van de tafel. Het telefoonnummer van El Professor ligt in de middelste kluis. Maar er mist 1 nummer. Dit nummer kan je vinden in level 2. Maar eerst geef je de VR-Bril door naar persoon 2.

Kluis code: 1337

Schrijf op: Mark the following numbers: 2,6,12,16

Als je het verpest, vergeet de kleur geel niet!

Level 2: Classroom 2

Zet de juiste personen in de goede volgorde. Gebruik daarbij de paspoorten. Dit patroon creëert nummer 3. De juiste volgorde: Tokyo, Rio, Denver, Moscow, Oslo/Melbourne, Nairobi

Bel dit telefoonnummer: 0651134625

De voicemail geeft je de volgende code: 9177

Level 3: Muntgebouw

Schiet alle personen die niet verkleed zijn als op de foto

Geel pak, Blauw geweer, Blauwe schoenen, Verkeerd masker (Achter je), Snor naar beneden (Links van je)

De telefoons gaan af in een bepaalde volgorde. Dit staat gelijk aan de handgeschreven aantekening van El Professor

Het antwoord: Marco

Tips voor de VR Diner game

Antwoorden voor de VR-diner game

Level 4: Kluis

A: Zet de wielen in de goede volgorde (Groot: Net voor 4 uur, Middel: 3 uur, Klein 3 uur)

B: Maak de schroeven los (Linksboven in het midden (2), Rechtsboven (6), Rechtsonder 2 (12) en (16).
Zie Level 1 voor de numers

C: Plaats het explosief op de aangegeven plek.

Level 5: Ontsnappen

Wanneer het alarm af gaat, knip het gele draad. Kijk naar je aantekening in level 1

Graaf op de juiste plek, aangegeven op de blauwe kaart (Zachte grond)

Level 6: Metro

Start: Republica Argentina

End: Parque Europa

Route metor

Grijs (Links)

Paars (Midden)

Rood (rechts)

Rood (midden)

Wit (midden)

Blauw (Links)

Blauw (rechts)

Groen (links)

Code:

3682