

Handleiding Undercover

Voor het spel

- Zorg dat de I-pads opgeladen zijn.
- Check de inhoud van de koffer. (Inventaris staat in de google drive).
- Check of er een speelcode aangemaakt is en of deze klopt. Zo niet, maak er een aan.
- Controleer of je de juiste contactgegevens van de groep hebt, en zij die van jou.

Intro

Vandaag gaan jullie de AR Citygame Undercover spelen. Deze game is gebaseerd op de Nederlands/Belgische Netflix-serie undercover. Jullie infiltreren als geheimagenten de drugswereld en zullen erachter moeten komen waar het grootste drugslab van de stad zich bevindt. Wees op je hoede, jullie zijn immers onervaren en de drugswereld is geen rozengeur en maneschijn. Werk goed samen als team en bundel je krachten, alleen zo kunnen jullie zo veel mogelijk vragen beantwoorden en komen jullie steeds dichterbij de locatie.

Informatie over het spel

Vertel dit naast je intro:

- Zet de app niet uit, dan stopt het spel. Gebruik de I-pad dus alleen voor het spel en zoek andere dingen op je telefoon op.
- De (halve) finale gaat de laatste 30 minuten van het spel in. Deze opdrachten zijn de meeste punten waard, en AR, dus het leukst om te spelen.
- Door 3 keer een verkeerd antwoord te geven kun je door naar de volgende vraag.
- De foto-opdrachten worden door jou beoordeeld, dus laat ze hun best doen.
- Ze kunnen jou ten alle tijden contacten als er iets misgaat. Controleer of ze jouw telefoonnummer hebben.
- Vertel ze dat je ze na het spel weer opwacht op de startlocatie.
- Laat de teams de speelcode, teamnaam, het email-adres (hiernaar worden de foto's ook gestuurd) en het aantal spelers invullen.
- Klik op start zodra je helemaal klaar bent met je uitleg. Het introfilmpje gaat dan namelijk meteen spelen.

Uitleg AR

- **Democode: 70576**
- Voer Test, Test, en een getal in als informatie.
- Klik op de vraag op de Neude.
- Laat het volgende zien:
 - Klik op **Scan**. Richt je Ipad op de grond en laat de gele bolletjes die verschijnen zien.
 - Druk op **Place**. Richt de Ipad omhoog en kijk of het object juist staat. Zo niet, scan opnieuw.
 - Staat het object goed, klik dan op **Play**.
- Leg de AR en de plaatsing ervan goed uit. Als het object niet juist staat en er op **Play** geklikt wordt, is de opdracht niet goed te spelen. (Je kunt met je vingers het object nog iets verplaatsen, maar niet zo veel dat het scannen en plaatsen niet uitmaakt).

Na het spel

Natuurlijk ontvang je de spelers hartelijk en vraag je naar hun ervaringen met het spel.

Daarnaast doe je het volgende:

- Controleer de inhoud van de koffer en de dossiers.
- Maak een groepsfoto. Vraag toestemming om deze op onze social-media te plaatsen.
- Geef de winnaar de trofee.
- Geef de spelers de kortingsvouchers.