



Handleiding Oculus Go

Aanzetten van Oculus Go:

Houd het aan/uit knopje aan de bovenkant van de bril ingedrukt (Let op er gaat geen lichtje branden wanneer die aan staat). Vervolgens zie je in de virtual reality het Oculus logo verschijnen. Dit logo verdwijnt automatisch na een paar seconde.

Het starten van de VR Diner game:

In het beginscherm verschijnt er een menu met navigeren in het beeldscherm. Ga naar bibliotheek door met de wijsvinger op de trekker aan de achterkant van de controller te drukken op de bibliotheek. Ga vervolgens naar onbekende bronnen en daarna naar VR Restaurant. Hierna komt een scherm met een toetsenbord. Hier moet de code ingevoerd worden. Wanneer er op enter gedrukt is, start het spel direct en begint de 5 uur tijd om de vr diner game te spelen ook automatisch.

Het instellen van het wifi-adres:

Ga in het begin menu naar instellingen. Ga naar Wifi. Kies vervolgens het juiste wifi-adres en voer eventueel de code in.

Uitzetten van Oculus Go:

Houdt het aan/uit knopje aan de bovenkant van de bril ingedrukt. Druk vervolgens op uitschakelen in de virtual reality.

Handleiding VR Diner game:

Je start in de algemene kamer van een hotel. Er zijn vier deuren. Elke deur vertegenwoordigt een level. Het eerste level is de lobby. Je kan door de deur gaan doormiddel op de achterste knop van de controller met je wijsvinger op de deurknop te drukken. Ook de code die ingevoerd moet worden in het eerste level moet met deze knop ingedrukt worden. Wanneer een level klaar is druk je op de een na onderste knop met de pijl erop. Hierdoor ga je terug naar de algemene kamer en kan het volgende level gespeeld worden.

Tips voor de VR Diner game

Level 1

1. Heb je alle klokken al gevonden?
2. Zet de klokken in de juiste volgorde I, II, III, IV

Level 2

1. Hoe duur zijn de gerechten samen?
2. Heb je de facebook link gezien in het menu?

Level 3

1. Alle vliegtickets gevonden?
2. Trek de vlieglijnen op de placemat.
3. Welk symbool wordt door de vlieglijnen getoond?

Level 4

1. Wie is het oudste? En wie daarna...
2. Kan je misschien iets oppakken?
3. Wellicht zie je meer met het licht uit.

Antwoorden voor de VR-diner game

1. De klokken vormen samen een code. De juiste volgorde van de code is te achterhalen door middel van de Romeinse cijfers die op de vier verschillende klokken staan. De code is: 3458. Wanneer deze code goed is ingevoerd krijg je een filmpje te zien van een lichaam die wordt weggesleept vanuit het restaurant. Waar heeft de moord plaatsgevonden is dus in het restaurant.
2. In kamer 2 zijn vier verschillende gerechten te vinden. Het speenvarken, de kip, de oesters en de appeltaart. Onderaan de menukaart staat een link naar een Facebookaccount met daarop een prijslijst voor verschillende wapens. Als je de prijzen van het speenvarken, de kip, de oesters en de appeltaart bij elkaar optelt komt er €300,00 uit. De revolver kost €300,00 en is dus het moordwapen.
3. In kamer 3 zijn vijf verschillende vliegtickets te vinden. Er zijn er ook twee verstopt in de kastjes aan de rechter en de linker kant van de speler. Wanneer alle bestemmingen van de vliegtickets op de landkaart verbonden worden komt er een dollarteken uit. Het motief van de moord is dus geld.
4. In de vierde kamer zijn er 6 personen te zien. De 6 personen moeten in de juiste volgorde van boven naar beneden (oud naar jong) in de stamboom. De juiste volgorde is John, Joseph, Silver, Murphy, Monty en Daniel. Nadat deze hoofden in de juiste volgorde zijn aangeklikt verschijnt er een geheime deur uit de boekenkast. In deze boekenkast is er een zaklamp te vinden. Wanneer het licht uitgezet wordt verschijnt er een geheime boodschap op de muur die enkel zichtbaar is met de zaklamp. Hier staat V for Vendetta. In de lijst met mogelijke verdachten staat dat Fabio een operazanger is geworden en net een nieuw album heeft uitgebracht die for Vendetta heet, wat wraak in het Italiaans betekend.