

Vragen en antwoorden FRWL

Augmented Reality Missies:

1) Finale, de Maan:

Tekst in game: Goed gedaan agenten! Jullie zijn achter de geheime locatie gekomen van de Russische raketbasis. Vanaf deze locatie kunnen we de deur openen naar de maan.

Scan jullie omgeving, plaats de Virtuele deur, stap door de deur naar de maan, vind de raketbasis, plaats de bom en ren terug door de deur voordat de bom ontploft! De bom ontploft na 20 seconden dus wees snel!

Opdracht: De spelers moeten door de virtuele deur, naar de maan toe. Daar moeten ze de geheime raketbasis vinden. Door een druk op de knop leggen ze de bom neer en moeten ze binnen 10 seconden weer terug naar de "echte" wereld. Zodra dat is gelukt krijgen ze het overwinningfilmje te zien. Lukt het niet dan verdienen ze geen punten en zijn ze game over.

Oplossing: Binnen 10 seconden terug zijn in de "echte" wereld.

2) Decodeermachine:

Tekst in game: Het is zo ver, we hebben bijna alle geheimen van Skripal weten te vinden! Het enige wat we nu nog moeten weten is waar de raketbasis van de Russen zich bevindt. In jullie Dossier vinden jullie een brief met symbolen, de Russen hebben de brief gecodeerd. Gelukkig bevindt zich op deze locatie een Decodeermachine. Gebruik je AR kit, plaats de machine en kijk goed hoe je de brief kan decoderen.

Waar bevindt zich de raketbasis van de Russen??

Opdracht: De spelers hebben een brief gekregen die is gecodeerd. Om de brief te kunnen ontcijferen moeten de spelers goed naar de decodeermachine kijken. Op de machine staan symbolen, die overeenkomen met de symbolen uit de brief. Ieder symbool geeft een bijbehorende letter aan. Zodoende kunnen de spelers de brief vertalen. In de brief staat:

Geachte president Poetin,

De geheime locatie van de raketbasis is de maan. Nu kan niemand ons meer tegenhouden!
Gegroet,

Generaal Tanya Yerenkova

Oplossing: De Maan

3) AR Kluis (afbeelding Bolletjes):

Tekst in game: De Russische Regering heeft belangrijke documenten vergrendeld in deze kluis. Kijk goed in je dossier! Vind een manier om de kluis te openen!

Opdracht: De kluis heeft een cijfercode. Om de cijfercode te ontcijferen moeten de spelers de juiste kleurencombinatie vinden in het dossier. In de opdracht zien ze een plaatje met een geel/blauw/rood/wit bolletje met een nummer erin. In het dossier zien ze de gemengde kleuren paars/groen/oranje/roze. Meng de kleuren en tel de nummers bij elkaar op en je hebt de code.

Oplossing: Cijfercode 5347

4) AR Deur, Russische Kamer (nog toe te voegen):

Tekst in game: Om aan de wereld te bewijzen dat de Russen een geheime raketbasis hebben moeten we bewijsmateriaal hebben. Onze spionnen hebben ons verteld dat de documenten met de geheime plannen van de Russen zijn opgeslagen in een geheime kamer. Via onze nieuwste technologie zijn we in staat een Virtuele deur te openen in de geheime kamer van de Russen!

Scan jullie omgeving, plaats de Virtuele deur, doorzoek de geheime kamer en maak een foto van de documenten als bewijsmateriaal!

Opdracht: De spelers moeten door de virtuele deur, de kamer van de Russen onderzoeken. De documenten liggen daar ergens verstopt in de kamer. Zodra de spelers de documenten gevonden hebben moeten ze er een foto van maken. (screenshot)

Oplossing: Het maken van de foto. De documenten hangen aan de muur achter een poster van Poetin of de Russische vlag.

Foto Missies:

5) Teamfoto:

Tekst in game: Vanaf nu zijn jullie geheime agenten, om te kijken of jullie ook daadwerkelijk goed zijn in het opgaan in de omgeving is hier de volgende opdracht:

Neem een teamfoto waarbij jullie zo goed mogelijk op moeten gaan in de omgeving

6) Undercover:

Tekst in game: Het lijkt erop dat onze plannen zijn gelekt, door een mol! Vanaf nu moeten jullie uiterst voorzichtig te werk gaan. Doe je voor als een groep toeristen.

Maak een foto waarop jullie er uit zien als typische toeristen!

7) Wie is de mol?

Tekst in game: We worden op de voet gevolgd door Russische agenten, de mol moet dichtbij zijn! Vertrouw niemand! Zoek uit wie de mol is!

Maak een foto van de mol!

8) Mensenmassa

Tekst in game: Op gaan in een grote menigte is vaak de oplossing om achtervolgers af te schudden. Maak een foto met zo veel mogelijk mensen om jullie heen. Meer mensen betekend meer punten!

9) Zwijgen is goud!

Tekst in game: We hebben het vermoeden dat de Russen ons afluisteren. Praat deze opdracht niet meer! Schrijf het antwoord op deze controle vraag op papier en maak hier een foto van: We zoeken een

stad in het uiterste oosten van Rusland, aan de Japanse Zee. Ze is gesticht op 2 juli 1860 en vormt het eindpunt van de trans-Siberische spoorlijn. Welke stad zoeken we?

Oplossing: Foto met oplossing: Vladivostok

Puzzel Missies:

10) Steden (afbeelding Steden):

Tekst in game: Kijk naar de afbeelding, dit zijn alle locaties waar we de afgelopen jaren Russische Spionnen hebben gespot. We geloven niet dat de locaties zomaar zijn gekozen, ze vormen een wachtwoord. Welk wachtwoord vormen deze steden?

Opdracht: De spelers moeten elke stad opzoeken, iedere eerste letter van de stad vormt een letter van het wachtwoord.

Oplossing: Red Moskow

11) Echte Rus:

Tekst in game: Om er zeker van te zijn dat jullie geen Russen zijn, moeten we jullie loyaliteit testen. Het antwoord op de volgende vraag weet alleen een ECHTE Rus! Geef ons het foute antwoord! Hoe heette Sint-Petersburg vroeger?

Opdracht: Hoe heette Sint-Petersburg vroeger?

- A) Petrograd
- B) Stalingrad
- C) Leningrad
- D) Sankt-Peterboerg

Oplossing: Stalingrad (B)

12) Speurneus:

Tekst in game: Pas op! Deze opdracht vergt veel concentratie! We hebben ontdekt dat de Russen chemische wapens aan het ontwikkelen zijn. De stofjes in jullie spykit, zijn de geheime ingrediënten die Skripal heeft weten te bemachtigen. Probeer te achterhalen welke ingrediënten het zijn, maak er daarna de juiste codenaam van!

Opdracht: De spelers hebben 4 verschillende stofjes in hun koffertje zitten, die elk een andere geur hebben. In hun dossier zit een schema met verschillende geuren beschreven. Ze moeten de juiste geuren herkennen en de daarbij corresponderende letters kiezen, om uiteindelijk een codenaam te krijgen.

Oplossing: Woord van 12 letters: AVOKNEREYNAT > Tan. Yerenkova (aanwijzing naar Tanya als mol)

(dus A= lavendel, B= roos, C= aardbei, D= vanille)

13) Krant:

Tekst: De Russen communiceren via verschillende media, met gecodeerde berichten. Wij hebben een pagina uit een Russische krant in het dossier toegevoegd. Skripal bevestigde vlak voor zijn dood dat hier een geheim bericht in zit. Welk bericht zien jullie?

Opdracht: De spelers moeten de Russische krant erbij pakken. In de letters van de titel van de krant zitten piepkleine letters verstoppt. Die alleen te zien zijn met een vergrootglas.

Oplossing: She is closer than you think (aanwijzing naar Tanya als mol)

14) Fake News (afbeelding fake news):

Tekst in game: Skripal heeft een Russische Facebookpagina ontdekt waar de Russen fakenews verspreiden over de leiders van onze wereld. Skripal heeft de juiste facebook pagina niet tegen ons verteld, maar wij vermoeden dat hij vlak voordat hij doodging een geheime hint heeft achtergelaten. Hiernaast is een afbeelding te zien van zijn bureau. Welke facebook pagina heeft Skripal gevonden? Zoek naar de facebook pagina en vertel ons op welke 2 Westerse leiders de Russen het gemunt hebben!

Opdracht: De spelers kunnen een facebook pagina ontdekken door goed naar de foto te kijken. Op de foto zien ze een boodschappenlijstje met een getal erachter. Het getal wijst op de plaats van de letter in de boodschap: Tomaten 1 = T. Als de spelers naar die facebookpagina gaan zien ze 1 Russisch artikel. Het artikel begint met de 2 leiders in Russisch alfabet.

Oplossing: Trump en Merkel: ТЯЦЖР ЖЭЯКЭГ

15) Officier:

Tekst in game: In jullie dossier heeft Skripal aanwijzingen achtergelaten over de identificatie van een zeer gevaarlijke Russische officier. Deze officier zal moeten worden geëlimineerd echter weten we nog niet wat de naam is van deze officier. Zoek goed welke officier

Opdracht: In het dossier kunnen de spelers d.m.v. de blacklight de naam van de officier vinden.

Oplossing: Oleg Ivannikov

16) Old School (afbeelding Sputnik):

Tekst in game: De Russen communiceren niet altijd meer digitaal, soms proberen ze op een ouderwetse

manier hun geheime berichten te versturen. Op deze locatie is een kluisje te vinden. Probeer de kluis te openen met de juiste code, met behulp van deze afbeelding.

De inhoud van de kluis is erg belangrijk, kijk er goed naar, druk op play en geef het antwoord op de volgende vraag: Waar gingen de kinderen heen?

Opdracht: Dit spel bestaat uit 2 onderdelen: 1) Het openen van de kluis 2) Het oplossen van het raadsel.

1) Om de kluis te openen moeten de spelers naar de afbeelding kijken, dit is een afbeelding van de Sputnik, de eerste satelliet gemaakt door de Russen in 1957.

2) Het antwoord op de vraag: Waar gingen de kinderen heen? Staat op het tapje. Zodra ze het afspelen horen ze een gecodeerd bericht, een bericht die je de eerste keer als ruis hoort, maar zodra je een paar woorden van de zin leest en je het bericht nog eens afspeelt hoor je het antwoord wel. In het kluisje zit een paginanummer van een pagina in het dossier, hier staat de zin: It was a sunny day and the children were going to the ????

Oplossing: Park (kluisje code: 1957)

17) Het Doolhof (Afbeelding Symbool):

Tekst in game: Vind het symbool in de afbeelding. Los het doolhof op en geef ons de geheime code.

Opdracht: De spelers moeten het symbool in de afbeelding vinden. Zodra ze die gevonden hebben lossen ze het doolhof op. Volg de route naar de uitgang en gebruik de cijfers die je tegenkomt.

Oplossing: 8375871869

18) Geheime Dossier:

Tekst in game: Welke rang was Skripal in de tijd van zijn Russische dienst?

Opdracht: De spelers moeten in het dossier kijken voor het antwoord.

Oplossing: Kolonel

19) Reizen:

Tekst in game: Skripal heeft ontdekt dat er een Russische spion, verdachte reisjes heeft gemaakt op Amerikaans grondgebied. Op deze donkere locatie heeft Skripal een verborgen aanwijzing verstopt. Vind zijn aanwijzing door de juiste gadget te gebruiken! Wat heeft Skripal gevonden?

Opdracht: De spelers zien verschillende routes op de locatie staan: Dallas > Saint Louis ect. De andere spelers moeten de routes verbinden door lijntjes te trekken op de kaart van de VS. Zodra alle lijntjes zijn getrokken krijgen ze een afbeelding van een diamant te zien.

Oplossing: Diamant

Schema Missies:

#	Soort missie	Naam missie	Locatie	Oplossing	Benodigdheden
1	AR	Finale		Bom plaatsen	IPad
2	AR	Decodeermachine		De Maan	Brief
3	AR	AR Kluis		Bom plaatsen	Afbeelding
5	Foto	Teamfoto		Teamfoto	IPad
6	Foto	Undercover		Teamfoto	IPad
7	Foto	Wie is de mol?		Foto mol (tanya)	Ipad
8	Foto	Mensenmassa		Foto met mensen	Ipad
9	Foto	Zwijgen is Goud		Vladivostok	Ipad
10	Puzzel	Steden		Red Moskow	Afbeelding
11	Puzzel	Echte Rus		Stalingrad (B)	Ipad
12	Puzzel	Speurneus		AVOKNEREYNAT	Geuren
13	Puzzel	Krant		She is closer than you think	Vergrootglas + Krant
14	Puzzel	Fake News		Trump & Merkel	Afbeelding+ Facebook
15	Puzzel	Officier		Oleg Ivannikov	Dossier + Blacklight
16	Puzzel	Old School		1957, Het Park	Afbeelding + Tape Recorder + Dossier + Kluisje
17	Puzzel	Doolhof		8375871869	Afbeelding + Doolhof
18	Puzzel	Geheime Dossier		Kolonel	Dossier

19	Locatie	Reizen		Diamant	Blacklight + Kaart
----	---------	--------	--	---------	-----------------------

Decodeermachine Brief:

A= +	O= &
B= ÷	P= \$
C= €	Q= @
D= ¥	R= ♪
E= Φ	S= ■
F= ♣	T= ★
G= •	U= ♦
H= ***	V= ₩
I= !	W= £
J= #	X= =
K= %	Y= X
L= *	Z= ↘
M= ±	
N= ♥	

Geachte president Poetin,

De geheime locatie van de raketbasis is de maan. Nu kan niemand ons meer tegenhouden!

Gegroet,

Generaal Tanya Yerenkova

•Φ+€***★Φ \$♪Φ■!¥Φ♥★ \$♦★!♥,

¥Φ •Φ***Φ!±Φ *&€+★!Φ ₩+♥ ¥Φ ♪+%Φt÷+■!■ !■ ¥Φ
±++♥. ♥♦%+♥ ♥!Φ±+♥¥ &♥■ ±ΦΦ♪ ★Φ•Φ♥***&♦¥Φ♥!

•Φg♪&Φ★,

•Φ♥Φ♪++* ★+♥X+ XΦ♪Φ♥%&₩+